



חברות

פעולה לד'ו'י

מטרות:

- החניך יבין מהי חברות אמיתית ויחליט להיות חבר אמיתי
- החניך יקבע מיהו חבר טוב, ומה הופך מישהו לחבר אמיתי
- החניך יבין מהם המעשים והתכונות שפוגעים בחברות ומנוגדים לה

למדריכה

פעולה זו מטרתה להגדיר עם החניך בשכבות ד'ו'י את המושג "חבר". המטרה היא לגרום לו להבין שחברות אמיתית קשורה בכך שאנשים יחשבו לא רק על עצמם, וכך גם יתנהגו. אנחנו רוצים שהחניכים שלנו יצליחו לפתח כלים אחרים למפגש שהם לא אלימים, אלא מתחשבים ואכפתיים, וגם שיצליחו לראות בחברי קבוצתם חברים.

עזרים:

- מרכיבי חברות
- בלונים

מהלך הפעולה

1. משחק פתיחה

2. מרכיבים בחברות – 15 דק'

מפזרים על הרצפה מרכיבים של חבר ועושים מכירה פומבית בין קבוצות של התכונות החשובות ביותר. (אם מתאים, אפשר לבקש מהם לנמק) לאחר מכן גם ניתן לבקש מהם להגיד אילו תכונות הכי חשובות בעיניהם אצל חברים בפרט ואנשים בכלל.

מרכיבים: אכפתיות, חוש הומור, יופי, נדיבות, חסכנות, מגניבות, מקובלות חברתית, חוכמה, חריצות, רגישות, סובלנות, רוגע, עצבנות, שקט, ביישנות, שמחת חיים, נחמדות, חוש טעם, טוב בלימודים, בעל כסף.

דיון:

- מה מהמרכיבים הם תכונות מולדות ומה בבחירה?
- מה קובע מה זה חבר טוב – תכונות מולדות (יופי, הומור, חוכמה) או בחירה?
- איזה תכונות צריך שיהיה לילד כדי להיות חבר טוב?
- האם תוכלו להיות חברים של מישהו שהוא חסר התחשבות, רע לסובביו, אדיש לסבלו או של האחר?
- איך בוחרים חברים? למה מישהו אחד יכול להיות חבר ואחר לא?
- יש מעשים שיכולים לגרום לאנשים להיות חברים?



3. להשאיר את הבלון באוויר – 15 דק'

משחקים את המשחק ב-2 סבבים: (אם זה קל עם בלון אחד אפשר להוסיף עוד אחד) בסבב הראשון המטרה של כולם היא לשמור על הבלון באוויר כמה שיותר זמן. בסבב השני התחרות היא אישית - המטרה היא להיות האחרון שלא הפיל את הבלון (כלומר, שהבלון ייפול לרצפה אחרי שהוא נגע במישהו אחר, ולא אחרי שהוא נגע בך).

דיון:

- באיזה סבב הבלון נשאר באוויר זמן רב יותר? (רצוי למדוד ולהשוות).
- באיזה אופן נהניתם יותר לשחק ולמה?
- איזה קבוצת ספורט נחשבת קבוצה טובה יותר – קבוצה בה השחקנים פועלים ביחד או קבוצה שהשחקנים פועלים לבד ומנסים רק להתבלט? יש לכם דוגמאות לקבוצות כאלה?
- באיזה קבוצה הייתם מעדיפים לשחק?

4. מכריזים על שבוע גמדים ענקים!

מכריזים על משחק גמד - ענק שיתקיים בין כל חברי הקבוצה במשך השבוע הקרוב. מטרת המשחק היא לפתח את יכולות הנתינה, האכפתיות והפרגון בקרב חברי הקבוצה וכמו כן לקרב אותם זה לזה ולנסות קצת "לשבור" חברות וקליקות בתוך הקבוצה. כדאי לוודא עם החניכים בוואטסאפ במהלך השבוע ובשיחה קצרה אחרי הפעולה מה הם מתכננים לעשות ושהם מביאים דברים, כדי שאף אחד לא יתבאס בסוף.

5. **סיכום** – חברות היא אחד הדברים הכי חשובים בחיים, ואפשר ליצור אותה בהרבה דרכים – לשחק יחד, לדבר, לשתף אחד את השני, לחלוק דברים.. ויש גם דברים שהורסים חברות – כשכל אחד חושב על עצמו, ובעיקר כשמשתמשים באלימות. נסו לחשוב איך אתם עצמכם יכולים להיות חברים טובים עבור חבריכם בכל יום.

עלו והגשימו!